

MODELO PARA WEBMAP: UM ESTUDO DE CASO

WEBMAP model: A case study

João Norberto Destro

Mestrado

Orientador: Antonio José Berutti Vieira

Co-Orientador: Henrique Firkowski

Defesa: 26/11/07

Resumo: O avanço tecnológico nas últimas décadas, associado ao surgimento da *internet*, permite aos provedores de mapeamento cadastral socializar o acesso a estes produtos através dos *WEBMAP*. Várias soluções comerciais foram implementadas visando à disponibilização dos *WEBMAP*, porém quase sempre a custos proibitivos. Contrapondo esta modalidade foram criadas duas entidades, a *OGC (Open Geospatial Consortium)* e a *FSF (Free Software Foundation)* que estabeleceram diversas especificações para os produtos denominados “*Software Livre*”. Utilizando as soluções baseadas em “*Software Livre*”, diversos provedores passaram a disponibilizar seus *WEBMAP*. Apesar de seguirem as especificações ditadas por estas entidades, o que lhe confere um relativo padrão, o mesmo não ocorre no que se refere ao *layout* destes *WEBMAP*. A proposta com esta pesquisa é após análise e comparação de diversos *WEBMAP*, apresentar um modelo de *WEBMAP* e um *layout* para a disponibilização de mapeamento cadastral com relação: aos temas utilizados, às ferramentas de interação e a distribuição de área do monitor para os elementos que compõem o modelo de *WEBMAP* proposto. Na solução implementada os programas adotados são: o *Mapserver*, o *Apache* e o *PHP*, classificados como “*Software Livre*”. Os temas disponibilizados num total de nove são identificados como: Relevo, Ortofoto, Hidrografia, Bairros, Vias, Logradouros, Quadras, Lotes e Edificações. As ferramentas para a interação num total de dez são para: Redução, Ampliação, Translado, Consulta aos atributos, Busca e localização de lotes, Medida de distâncias, Impressão de mapas, Retorno de tela, Avanço de tela e Ajuda. A área do monitor foi subdividida em cinco partes para conter os temas, as ferramentas de interação, o mapa propriamente dito, o quadro visão geral, o quadro de atributos, a escala corrente e outros assuntos.

Abstract: The technological achievement of the last decades, combined with the creation of the internet, allows the providers of cadastral mapping to socialize the access to these products through WEBMAPS. Many commercial solutions were implemented focusing on the availability of WEBMAPS, but in most cases with prohibitive costs. Opposed to this model, two entities were created, OGC (Open Geospatial Consortium) and FSF (Free Software Foundation) which have established many specifications to the products denominated "Open Source". By using the solutions based on "Open Source" software, many providers started making their WEBMAPS available. Even though they followed the specifications defined by these entities, what gives them a relative level of standardization, the same does not occur when it comes to the layout that was used on this WEBMAPS. The goal of this research, having analyzed and criticized many WEBMAPS, is to present a model of WEBMAPS and a publishing layout for cadastral mapping in relation to: layers used interactivity tools and the placement of the elements that form the proposed WEBMAP on the monitor's real estate. In the implemented solution, the adopted programs are: the Mapserver, the Apache and the PHP, classified as "Open Source". The available layers, in nine, are identified as: Relief, Ortophoto, Hydrograph, Quarters, Streets, Name of Streets, Block, Parcels and Buildings. The tools for the interaction, in ten, are for: Zoom out, Zoom in, Pan, Access of the attributes, Search and localization of parcels, Measure of distances, Printer of maps, Return of screen, Advance of screen and Help. The area of the monitor was subdivided in five parts to contain the layers, the tools of interaction, the map properly said, the picture general vision, the display of attributes, the current scale and other subjects.